

时代先锋

张章:用行动践行党员的责任担当

株洲日报记者 邓伟勇

从2014年回株至今,张章在基层岗位上已经工作了近五年。他立足村干部岗位,积极作为,诚恳付出,用热情和智慧赢得村民信任。

作为石峰区井龙街道茅太新村村主任,这位80后基层干部用行动践行着作为一名共产党员的责任和担当。

送物资,送关怀,他是孤寡老人的“主心骨”

茅太新村有493户、1700余村民,村里困难群众生活过得怎么样,张章始终放心不下。

患有智力障碍的易凯贤性情暴躁,见人就骂,加上他家的鸡鸭等家禽疏于照料,弄得粪便到处都是,村里人对他避而远之,唯独张章温情相待。易凯贤家里脏了,他叫着易凯贤一起搞卫生;天气冷了,他给易凯贤送去棉被大衣;易凯贤生病发烧,他开车送他就医。如今,张章已然成了易凯贤最依赖的人。

村里的孤寡老人无依无靠,生活困难,张章成为这些老人的“主心骨”。郭映福老人独居在河对面,因年岁已高,出行非常不便,张章了解情况后,定期给老人送菜送米。2016年6月,郭映福患重病无钱就医,张章背他去医院并垫付了医药费。担心老人出院后没人照顾,张章还把他接到自己家里住了一个礼拜。这样无微不至的照顾,一直持续到老人过世。“我们没有亲人在身边,多亏了张章这个好仔经常来关照我们。”这句话,村里孤寡老人经常挂在嘴边。

吃得苦,耐得烦,他带动村民脱贫致富

2014年,在外做生意的张章看到村里基础设施落后,村民致富无门,深受触动。他毅然回到村里,准备干一番事业。

要致富,先修路。2017年,他积极向上级部门争取资金,将出村道路拉通,赢得了村民的信任。村里的水塘、水渠等水利基础设施年久失修,汛期洪水经常倒灌进入农田,严重影响了村民的生产生活。他带领村民修缮水塘,疏浚水渠,进一步激发了村民劳动致富的热情。

现在,张章有了更大的目标,准备流转100亩土地种植观光苗木,发展村集体经济,发展旅游观光产业,鼓励村民开设农家乐,吃上“旅游饭”。

“口袋富了,精神文化生活也要搞上去。”如今,农村人居环境整治如火如荼,张章正带领村民打造“一组一景”,让村民有休闲娱乐的场所,有更多获得感。

党员由“单位人”变为“社会人”,思想有抵触怎么办? 清水塘破产改制企业党员管理有高招

株洲日报记者 邓伟勇 通讯员/余小兵

近年来,石峰区全面推进老工业区搬迁改造攻坚战,261家企业已全部关停退出,已有2.48万名企业职工得到妥善安置,2000多名破产改制企业党员中已接收1073名党员组织关系。

破产改制企业党员移交社区进行社会化管理后,面对由“单位人”变为“社会人”的现实,部分党员在思想上有抵触情绪,不经常参加党组织生活、不经常参加党内各类活动、党员作用发挥不明显等问题。

如何破题?在服务转型升级中,石峰区将无条件“收”与创造性“管”贯通起来,推行“四个一”工作法创新党员管理,取得了明显成效。

一次见面会 让企业党员建立情感认同

石峰区依托社区网格化管理,将1073名破产改制企业党员组织关系按照“工作地为主、居住地为辅、户籍地兜底”的原则,合理纳入全区232个网格的126个网格党支部中,以网格党支部为纽带组织一次针对破产改制企业党员的“欢迎式”见面会,让他们找到组织,找到“亲人”。

清水塘街道原有党员2700余名,在株冶炼和原株化破产后,新增400余名破产改制企业党员,街道将这批企业党员及时划入43个网格党支部,分别组织一次见面会,党员之间相互认识、留下联系方式,帮助这些企业党员熟悉网格支部活动由哪些、阵地在哪里,逐步引导企业党员建立情感认同和组织认同,实现由“企业管”到“社会管”的思想转变。

一次座谈会 让企业党员融入社区

石峰区组织街道和社区与有关成员单位签订共驻共建责任状,建立分片联系服务责任制,按照归口管理原则,针对1073名破产改制企业党员全覆盖组织一次座谈会,充分了解破产改制企业党员思想、生活和工作方面的需求,并形成服务清单和需求清单,让他们更快融入社区,发挥作用。

田心街道通过召开座谈会,将300多名破产改制企业党员及时放在网格居民微信群,不仅在线解决企业党员实际问题,企业也积极配合街道中心工作,仅一个多月便完成禽畜禁养区养殖户清零工作,搬迁拆除12家养猪场,人居环境明显改善。

一次组织生活会 让企业党员建言献策

石峰区以“火车头精神”大讨论活动为载体,将组织关系在社区的破产改制企业党员,以及全区机关、街道、社区、村、医院、学校、“两新”组织中的其他干部职工一起纳入活动范畴,确定“城乡统筹·幸福株洲落地开花”“做优做大网格服务,推进小区物业治理”等9大主题,组织召开一次组织生活会。

并勘社区340名破产改制企业党员在组织生活会上,既谈自己思想、生活、工作中的困惑和不足,又积极建言献策,累计提出各类建设性意见20余条,社区整合吸收这些意见,启动老旧小区改造,完善公共基础设施,改造下水管网,开设棋牌室、乒乓球室、舞蹈室等,建立老年合唱班、老年跳舞班、夕阳红舞蹈队等队伍,已累计组织各种活动150多次,有效丰富了党员群众生活。

一次微党课 让企业党员感受工业记忆

围绕清水塘老工业区的辉煌历程和转型蝶变,石峰区采用微党课的形式,精心制作针对性强的党课内容,引导破产改制企业党员一同回忆60年工业发展历程,认识“五大发展理念”“三去一降一补”的现实意义,了解清水塘片区关停搬迁后的规划蓝图,增强他们的思想认同感。

在老工业基地居民集中居住区井勘社区,投资180万元建设了湖南省首家社区博物馆,收集展出蒸汽机车、电线杆、安全帽、老厂房、自行车、红领巾、毛主席语录等旧物件,通过开展体验式微党课活动,让老株化党员感受工业记忆。

党建播报

醴陵118名党务工作者集中“充电”



株洲日报记者 邓伟勇 通讯员/王虎

近日,醴陵市委组织部发展党员工作业务培训班举行,该市各街(镇、示范区)组织委员、组织专干、部分市直单位政工人事干部共计118人参加培训。

培训围绕发展党员政策、工作流程、纪实管理办法等内容进行了专题培训,并结合典型案例对程序操作、档案收集、材料规范等重点难点问题进行了详细分析讲解,以提升党务工作者业务水平,规范发展党员程序,提高发展党员质量,为打造一支新时代政治素质过硬的党员队伍打好基础。

株洲日报记者 邓伟勇 通讯员/贺林 王清华 摄

群丰镇19个节目展示“党员力量”

株洲日报记者 邓伟勇 通讯员/王虎

株洲日报讯 日记本、军功章、入党志愿书、兵役证……近日,天元区群丰镇开展“咱们支部有力量”活动,现场通过展示支部老党员王沪生的15件私人“宝贝”等节目,为大家上了一堂生动党课。

该镇举办的“咱们支部有力量”活动,吸引16

个社区及机关党支部19个节目参加展示。节目既有主题党日活动经验分享,也有“党建+”的主要做法介绍,既有短小精悍的微党课,也有经验丰富的干部的工作感悟。节目以快板、情景剧、三句半、PPT演讲等形式,向大家展示了支部好做法、党员好形象。

据悉,下一步,群丰镇将组成“咱们支部有力量”宣讲团,深入社区、“两新”组织开展宣讲,做好先进党支部、优秀党员的“代言人”,着力形成创先争优氛围,全力打造新区党建“动力先锋”。

党建论坛

减负之余,让村干部在事业上有盼头

炎陵县组织部 邓云辉

当前,全面从严治党、脱贫攻坚、乡村振兴等重点工作全面展开,村一级的任务非常繁重,加上待遇偏低,一些村干部有苦难言。笔者认为,从规范工作任务、严格考核标准、保障工作待遇等方面切实为村支两委减负的同时,还要让村干部在事业上有盼头。

科学确定村支两委事务范围,建立村民自治事务清单和行政事务清单,全面清理和规范各类检查、评比、达标验收活动,压缩面向村级的各类会议、材料、报表等。同时要严把文件质量关,资料报送时间、标准要结合农村实际。上级部门要稳步有序推进事权下放,切实

把群众最关心的、最切合群众需求的事项放下去。选配一批敢于担当、乐于担当、善于担当的好干部充实到村班子中去,加强党员干部教育培训,针对性地提升农村干部党性素养和履职能力。

加大优秀村党组织书记和优秀村干部表彰奖励比例,激发广大村干部的荣誉感和责任感的同时,大力提高村两委委员待遇标准,加大误工补助,积极探索村干部办理养老保险的途径和方法,让村干部全身心投入工作,无后顾之忧。加大从村干部中考录公务员、事业编制人员力度,让村干部在事业上有盼头。

深读

游戏成瘾被列为了精神疾病,这病怎么治?

株洲日报记者 李军

【核心提示】

日前,世界卫生组织(以下简称世卫组织)通过了《国际疾病分类》第十一次修订本,正式将游戏成瘾列为“精神疾病”,将于2022年1月正式生效。消息一出,引发广泛热议。

如今互联网与智能手机几乎无处不在,网络游戏带来的负面影响,尤其是部分青少年的上网成瘾,也早已是不容回避的问题。

株洲青少年的网瘾情况怎样?将游戏上瘾列为精神疾病,大家怎么看?对这种修订,精神专科的医学专家又有怎样的解读?

1. 游戏成瘾的青少年人数增加且低龄化

在市妇幼保健院心理咨询师卢文军看来,游戏成瘾,尤其是青少年的网瘾问题,需要再次呼吁社会引起重视了。

最近,17岁的少年小邓(化名)在妈妈的陪伴下,来到了卢文军的诊室。小邓低着头,显得挺不高兴,也不愿意到这来,他的妈妈则眉头紧锁,一边叹气一边介绍儿子的情况。

小邓今年读高二,每天要玩五六个小时的手机游戏,成绩也从班里中上的水平直线下降。妈妈忙于工作,无暇管他,直到因为一次罚站,小邓竟推搡校长,学校通知把妈妈孩子带回家,她才知道儿子的网瘾已这么严重。

可小邓的父母禁止他玩游戏,小邓歇斯底里地进行反抗,甚至出现割腕等自残行为。

这样的案例,卢文军已见惯不怪。她告诉记者,前几天就有个16岁的男孩,因为继母不准他玩手机游戏,他竟反锁卧室门试图自杀,所幸被及时救下。

卢文军直言,她接诊的对象,虽然也有因上网成瘾丢掉工作、变得沉沦的成年人,但主要还是青少年。据她观察,近年来游戏成瘾的青少年数量在增加,每年她接诊的200多名青少年对象里,“有网瘾问题的占四成”。

卢文军的观察也有来自行业报告的数据佐证。中国音数协游戏工委、伽马数据联合发布的《2018年中国游戏产业报告》显示,2018年中国游戏用户规模达6.26亿人,青少年成为网络游戏的主力用户之一。

而据中国互联网络信息中心发布的《青少年网络行为调查报告》,我国青少年网络成瘾率约为10%。13岁到17岁青少年为高发群体,孩子们接触网络的年龄越来越低。

卢文军接诊对象里,年龄最小的才5岁。由于父母没时间管,孩子一闲就给手机让他玩游戏,这孩子对手机游戏已形成深度依赖。

精神病院



漫画/左骏

专家提醒

这类家庭,孩子更易游戏成瘾

- 第一类:母亲强势,父亲缺位,孩子几乎全由母亲教育。
第二类:父母都忙于工作,缺乏对孩子的关注。
第三类:父母亲本身关系较差,家庭氛围不好。
第四类:父母有网瘾,离不开手机,甚至玩游戏,导致孩子被“传染”。

知多点

这些国家这样治网瘾

英国:2018年6月开设了第一家公立的网络成瘾诊所。

韩国:制定法律,禁止16岁以下青少年在午夜到早上6时之间玩网络游戏。

日本:游戏公司给软件设置了提醒功能,若玩家每个月游戏时间超过一定时限,就会收到游戏软件发出的提醒。

2. 游戏成瘾的病根,有时在游戏之外

从相关调查来看,支持将游戏成瘾列为精神疾病的人挺多。

近日,有媒体对此专门做了调查,3000多名网友的投票显示,赞同将游戏障碍列为疾病的超过七成;23.7%的网友认为此举有助于减少“网瘾少年”;78%的网友认为,家属需为游戏成瘾的成年人寻求治疗。

承认游戏成瘾问题不容忽视是一回事,接受游戏成瘾与精神疾病挂钩则是另一回事。

6月23日,记者走访天元区的几家网吧,发现游戏玩家普遍把它当“段子”用于调侃。

27岁的小陈(化名)说,玩游戏时他会笑骂队友“病得不轻”,在现实生活中,他质疑把游戏成瘾列入疾病的做法。在他看来,不少人和他一样,用游戏释放各种压力,有所节制就无可厚非,一旦被扣上“精神病”这顶帽子,会引来更多偏见与歧视。

株洲市电竞协会副会长仇俊表示,沉溺于游戏当然不好,“适度玩游戏并没害处。”他强调,游戏本身具备娱乐以及竞技两种功能属性,对游戏成瘾被列为精神疾病,他认为不能单纯用好坏对错来评判,“从游戏本身、年轻人自我管理、社会影响等不同角度,会得出不同结论。”

精神科专家、市三医院心身康复科主任赵焯勋则提醒,游戏成瘾又称“游戏障碍”,新版《国际疾病分类》将其列入精神疾病范畴,不等于老百姓平时指代“神经不正常”的“精神病”,而类似于酒瘾、毒瘾等成瘾行为。“大家切忌泛化地理解,需科学、理性地认识。”

赵焯勋指出,游戏成瘾的症状包括三个方面:不断增加游戏时间,无节制地沉溺其中;明知影响正常生活却难以自拔,停下就难受,继续又感觉舒适;相关症状至少持续一年,症状严重时才可缩短观察期。真正意义上的游戏成瘾患者,他们科室收治的并不多。

赵焯勋和卢文军都强调,游戏成瘾的病根,有时在游戏之外。比如青少年的游戏成瘾,往往由于父母关爱缺失,或父母要求严苛甚至经常打骂,导致其成就感低、厌学,于是逃到游戏里填补空虚,通过游戏的升级奖励机制获取成就感。

3. 游戏成瘾的关键在“成瘾”,而非“游戏”

上文被妈妈带去咨询的小邓,接受卢文军多次咨询后,慢慢好转。

卢文军说,和许多前来咨询的孩子一样,小邓沉迷游戏的根源在于家庭,父母疏于对他的关爱,却对他的成绩要求很高,一说到孩子,尽说缺点,想不到优点。

对此,卢文军提醒小邓的家长和老师,多发现小邓的长处并及时给予鼓励,引导小邓逐渐摆脱游戏,在现实生活与学习中建立自信与价值感。

咨询效果不错,小邓玩游戏的频率减少,成绩稳步上升。第十次前来咨询时,小邓还给卢文军送上了亲手做的午餐。

在赵焯勋看来,世卫组织将“游戏成瘾”认定为疾病,有望让相关诊疗更规范,更科学地制定诊疗方案。比如,相关诊疗应有细则,对游戏成瘾的报道要更细致、有效等。他还希望,借此能推动游戏成瘾的诊疗活动指定由医疗机构来

进行,促进游戏成瘾者接受科学、规范的治疗,减少因施治不当产生的不良后果。

卢文军见过一些家长把孩子送去“戒网瘾学校”,结果适得其反,她指出,这是父母权威失效后,试图借助更大的强制力量改变孩子,那些地方是否具备诊疗资质存疑,此举还会进一步恶化亲子关系。她呼吁,“游戏障碍”被定性为疾病后,“要警惕不法分子大做文章,强化相应监管。”

仇俊则指出,游戏成瘾的关键在“成瘾”而非“游戏”,在不否认电竞产业发展成果的前提下,应该警惕其给年轻人尤其是未成年人带来的负面影响,游戏企业、平台需完善相关机制,避免青少年过度沉迷,营造健康发展环境。

“希望政府、学校、家庭、社会及医护人员形成合力,为青少年构筑起预防、诊疗游戏上瘾的完善网络。”卢文军说。

4. 对游戏成瘾,应以提前预防为主

赵焯勋介绍,现阶段尚无游戏成瘾的相关治疗与防治指南,针对游戏障碍需要采用综合干预措施,但重点在提前预防。

综合干预措施包括心理和行为矫正治疗及药物治疗等。心理干预可采用认知行为治疗,以增强患者的戒断动机、纠正认知歪曲、提高行为控制能力等,使患者能够建立正确的游戏使用模式。家庭干预也是其中最关键环节之一,改善家庭功能、改善家庭成员之间的交流等有助于改变患者行为问题。

预防方面,首先父母要对孩子上网要保持警惕性和关注度,及时发现网络成瘾的早期症状。一旦孩

子每天上网时间变长,上课也想着游戏,不让他玩游戏就出现一些暴力、情绪比较激动的行为,就要引起高度重视。其次,家长要多带孩子参与户外活动,多培养兴趣爱好,培养他处理情绪的能力,或者也可学会反其道而行之,学习游戏的设计者,对孩子进行正确的引导。

最后,赵焯勋提醒,如果孩子游戏成瘾行为超出父母亲控制的范围,应及时带孩子到专业的医疗机构寻求帮助。“早发现、早治疗,家庭、学校、社会和医护人员共同携手,才能让孩子远离游戏障碍。”赵焯勋说。