



# 2028年洛杉矶奥运会新增五项运动

## 全是美国优势,举重悬而未决

随着巴黎璀璨烟火的缓缓熄灭,全球体育迷的视线自然而然地转向了四年后的洛杉矶,那里即将成为2028年夏季奥运会的舞台。

本届巴黎奥运会,中国代表团表现优异,一共夺得40块金牌,创造境外奥运会夺金新纪录,并且将奥运会金牌榜霸主美国逼上绝境,以至于在传统优势的女篮决赛,差点被法国队爆冷。

中国队取得40块金牌消息也在美国引发热烈讨论,有媒体惊呼:不可思议,中国是如何夺得这么多金牌的!

根据消息,国际奥委会已经通过了洛杉矶奥运会申请的一系列项目调整,其中新增的五个项目——棒球/垒球、棍网球、板球、壁球及腰旗橄榄球。

5个新增大项中,棒球/垒球曾于1992年至2008年以及2020年跻身奥运会,板球曾于1900年奥运会登场,而棍网球则是1904年和1908年两届奥运会的比赛项目。壁球和腰旗橄榄球此前则从未进入过奥运会。

国际奥委会表示,根据《奥林匹克2020+5议程》以及《奥林匹克宪章》,每届奥运会在设项方面都具备一定的灵活性,以提升奥运会的创新性和可持续性,并不断促进性别平衡。东京奥运会便有棒球/垒球、空手道、滑板、运动攀岩和冲浪作为新增大项,巴黎奥运会的新增大项则是霹雳舞、滑板、运动攀岩和冲浪。不难看出,新增的五个项目,美国都是夺金第一热门。到目前为止,2028洛杉矶奥运会新增这五个项目,还不知道后面会不会增加更多。

与此同时,洛杉矶奥运会的项目调整,还伴随着



图片来自新浪体育

一些传统项目的暂时缺席。其中包括举重、拳击已经未列入名单。

作为中国体育的传统优势项目,举重和拳击都是中国夺金大户。本届巴黎奥运会,中国在举重赛场拿到了5块金牌,夺金数量与乒乓球相等,仅次于跳水;

而在拳击赛场,中国也拿下3块金牌,表现优异。

如果这两个项目无法进入2028洛杉矶奥运会,将削弱中国队的夺金实力,增加与美国等强队竞争奖牌榜榜首的难度。

(据中国体育报、新浪体育)

### 耗时数十年共整理出26937件

## 马王堆文物“家底”已摸清

记者从湖南博物院获悉,经过数十载努力,马王堆汉墓一号、二号、三号墓出土的所有文物完成了系统性清库。经全面系统的整理和研究,马王堆汉墓出土文物包括马王堆古尸(辛追夫人遗体)和漆木器、纺织品、简帛三大主要门类,三大主要门类共整理出26937件文物。

经整理研究,马王堆汉墓出土漆木器经整理共计1017件,其中869件保存完整;出土纺织品(主要为丝织品,其次为麻)共计24490件,其中212件保存完整,另有衣料、衣物用具残片24278件;简帛文物共计1430件,包括帛书、帛画、木牌、竹简等。

1972—1974年间完成考古发掘的长沙马王堆汉墓,是20世纪中国乃至世界最重大的考古发现之一。据

1973年10月发布的《长沙马王堆一号汉墓》、2004年7月发布的《长沙马王堆二、三号汉墓》两份大型田野考古发掘报告所披露数据,马王堆三座汉墓共出土文物“3000多件(套)”。

从“3000多”到“26937”,文物数量数字的变化,反映出文物研究理念和科技手段的不断发展进步。以纺织品为例,过去大量堆积在一起的“丝砖”和丝帛残片在文物库房里“沉睡”。研究人员对其逐步整理过程中,首次发现了织入吉祥寓意文字的菱纹绮残片等重要文物,利用新型设备和科技检测方法,形成一批新的研究成果。

(据央视新闻)



## 岸田文雄将辞去日本首相职务

### 接班人选成为焦点

据日本广播协会消息,日本首相岸田文雄8月14日决定将不参加9月举行的自民党总裁选举。

另据日本广播协会(NHK)报道称,这也就意味着,自民党新总裁选出后,岸田文雄将辞去首相职务。

分析人士认为,岸田决定放弃参选,是因为自民党“黑金”丑闻不断发酵导致内阁支持率长期低迷,而他一直无力改变这一局面,引发党内对未来大选前景的担忧,从而失去党内支持。来自民党内将围绕总裁职位展开激烈争夺,总裁选举结果比以往更难预料,日本政治前景不确定性增加。

### 名为挽回信任,实因失去支持

岸田于当地时间14日上午11点半(北京时间上午10点半)举行记者会。他说,必须在这次自民党总裁选举中向国民展示“自民党将会改变”,而他自己退出竞选是以“最容易理解”的方式展示这一点的“第一步”。

岸田在记者会上说,他因“政治和金钱”问题受到批评,而政治以国民信任为基础,因此他以“向前推进改革”的强烈意愿做出不再参选的“重大决断”。

7月底,日本发布的一项民调结果显示,七成日本民众不希望岸田文雄连任首相,超八成民众认为他未就执政党自由民主党派阀“黑金”丑闻尽到党总责责任。

分析人士指出,虽然岸田声称自己退选是为了挽

回国民对政治的信任,但失去自民党内支持可能才是岸田放弃参选的真正原因。

### 日本政局不确定性增加

此次岸田决定放弃竞选连任自民党总裁非常突然。这一消息传出后,日本朝野人士在接受媒体采访时都表示很“震惊”。最大在野党立宪民主党国会对策委员长安住淳表示,今后的日本政局总体将变得不稳定。

岸田退选后,新总裁人选成为舆论关注的焦点。目前,自民党前干事长石破茂已表明参选意愿。他在岸田宣布放弃参选后表示,如果能集齐参选所需的20名国会议员推荐,他将“担负起责任”。另据报道,被认为可能参选的人还有数字大臣河野太郎、自民党干事长茂木敏充,日本内阁官首长官林芳正、经济安全保障担当大臣高市早苗、前环境大臣小泉次郎、前经济安全保障担当大臣小林鹰之等。

辽宁大学日本研究中心客座研究员陈洋指出,随着岸田退出,这些人不再会有“背刺领导”的尴尬,现在可以卸下“思想包袱”,更积极主动地参选,因此此次选举可能会有更多人竞争。但今年以来,受“黑金”丑闻影响,在岸田推动下,自民党内多个重要派阀都已解散,这意味着总裁选举结果变得难以预测。

(据新华网、央视新闻)

## 樊振东孙颖莎

## 取关早田希娜

14日,国乒运动员樊振东和孙颖莎均取关日本乒乓球运动员早田希娜。据悉,早田希娜在参加完奥运会回国接受采访时表示,想要参观日本的知览特攻和平会馆。

据新华社此前报道,位于日本南九州的“知览特攻和平会馆”,收集了约1.4万份敢死队员的遗物,日本要为这些充斥着“玉碎”“忠君”字眼的材料申请“世界记忆遗产”,曾引起世界各国强烈反应。

(据环球网)

## 特朗普“连麦”马斯克

## 遭受网络攻击

美国前总统、共和党总统候选人特朗普12日重返前身为推特的社交媒体平台“X”,并对话该平台拥有者、企业家马斯克,其间特朗普抨击民主党,招致美国副总统、民主党总统候选人哈里斯方面迅速回应。

在同马斯克长达两小时的对话中,特朗普详细回顾遇袭经历。当马斯克问到“枪击事件对你来说感觉如何”时,特朗普回答道:“并不愉快。这是一个沉重的打击。”

12日,特朗普通过其“X”账号发布他同马斯克直播对话的预告以及多条竞选主题短视频,但两人当晚的“连麦”推迟了约40分钟才开始,马斯克称“X”受到了网络攻击。

CNN称,此次访谈中,特朗普还指责美国总统拜登制造了通货膨胀危机。马斯克笑言,如果特朗普再次当选美国总统,他将在特朗普政府中担任一个角色,帮助政府控制支出。哈里斯竞选团队随后发表声明回击和讽刺特朗普和马斯克,言辞尖锐。马斯克说,他也乐于“连麦”哈里斯。

(据新华网)

### 逾7成未成年人接触网游超2年

# 孩子要学习还想玩网游,家长如何应对

株洲晚报融媒体记者/谢嘉 文/图



网络游戏如同一股无形的力量,吸引着青少年。

在数字时代,网络游戏已成为青少年生活的一部分。据共青团中央维护青少年权益部、中国互联网络信息中心(CNNIC)发布的《第5次全国未成年人互联网使用情况调查报告》,上网玩游戏、看短视频是未成年人主要的网上休闲娱乐活动,经常从事这些活动的比例分别为67.8%和54.1%。8月13日,新京智库近期的一项专项调查显示,超7成未成年人接触网游超2年。

那么,当前未成年人的游戏行为有哪些特征,其动机和驱动力是什么?今天我们来聊聊未成年人网游行为。

### 数据

#### 逾七成少年与网游同行超两年

在株洲市,青少年与网络游戏的亲密接触已成为常态。他们手持智能手机,指尖在屏幕上轻滑,全神贯注地沉浸在游戏世界中,时而欢呼雀跃,时而叹息沮丧。

小杰,一个15岁的初三学生,从小学六年级开始接触网游,已有几年的时间。“刚开始是看哥哥玩,觉得很有意思,后来自己也尝试着玩,没想到一玩就停不下来。”小杰笑着说。他每天至少会花30分钟在游戏上,周末时间会更长。“有时候作业多,但还是会挤出时间来玩几局,放松一下。”

新京智库的调查显示,有73.79%的成年人如小

杰一般,与网络游戏相伴超过两年。从每天玩游戏的时间上看,超过四分之一的未成年人(27.36%)表示没有固定的游戏时长,20.64%的未成年人每周玩游戏3—4小时。未成年人每日玩游戏的时间,主要集中在假期和周末,占比均超过70%。

家长们普遍担心游戏时间过长会影响孩子的学习和健康。张女士是一位初中生的母亲,她表示:“我儿子每天玩游戏至少一小时,我担心这会影响他的视力和学习成绩。”同时,张女士意识到,适当的游戏可以帮助孩子放松,“关键是要控制好时间。”

### 动机

#### 未成年人为何沉迷网游?

网络游戏如同一股无形的力量,吸引着青少年们。数据显示,97.28%的受访未成年人表示,他们玩游戏的主要目的是娱乐放松。这个数字背后,是他们对游戏的热爱和对现实生活压力的一种释放。

小林,芦淞区一个16岁的高中生,是游戏爱好者中的一员。他称:“每天学习压力挺大的,回到家里,打开游戏,我就能把那些烦恼都忘掉。”在小林心中,游戏是他释放压力的出口。

### 声音

#### 家长爱与理解的双重奏

当网络游戏成为未成年人生活中不可或缺的一部分时,家长们的声音与行动,便成为护航这段旅程的重要力量。

张女士是株洲一名初中生的妈妈,她说:“我会和孩子一起制定游戏时间表,让他在完成学习任务后,有节制地玩游戏。”她认为,适当的游戏可以作为孩子放松的方式。调查数据也显示,65.52%的未成年人表示家长会对他们的游戏时间进行限制。

### 建议

#### 引导未成年人健康网游

在株洲市,未成年人的游戏行为已成为家庭、学校乃至整个社会关注的焦点,晚报曾多次报道未成年人游戏充值等问题。

“有一次,我参加了学校组织的网络安全讲座,学到了很多有用的知识。”小丽是株洲市一中的学生,她表示,通过讲座,她不仅了解了网络游戏的利弊,还学会了如何保护自己的个人信息和隐私安全。

学校作为教育的主阵地,可以举办各类活动,如体育竞赛、艺术展览等,吸引学生参与,减少他们沉迷游戏的机会。株洲市白鹤小学的单老师表示:“我

们鼓励学生参与课外活动,让他们发现游戏之外的兴趣和才能。”

株洲市一家游戏公司的负责人王先生说:“游戏公司在未成年人网游行为中扮演着重要角色。”他认为,游戏公司需要承担起社会责任,通过技术手段限制未成年人的游戏时间和充值额度。例如,实施实名认证注册、设置防沉迷系统等。

“我们社区定期举办家长课堂,其中就有如何引导孩子健康游戏的内容。”荷塘区袁家湾社区负责人说,还会组织孩子们参与社区活动,让他们的业余生活更加丰富多彩。

会了如何正确面对游戏中的挫折与失败。

有些家长更倾向于开放和信任的态度,而有些家长则更倾向于严格和保护的态度。在株洲,多数家长对孩子的游戏习惯有所了解,并试图通过设定规则来引导。孩子们大多自信地认为,只要合理安排时间,游戏与学业可以并行不悖。

家长的介入程度各异,但共同点是,他们最担忧游戏对学业的潜在影响。

## 记者的话

采访时,一位家长的话给我留下了印象:“我尽量不在家玩手机,多陪孩子们读书下棋。”家长们通过自己的行为,无声地教育孩子如何合理安排时间,如何在生活中找到平衡点。这不仅仅是在告诉孩子“不要沉迷游戏”,更是在展示“如何生活”。

当家长沉迷于手机,孩子自然也会模仿;而当家长能够合理使用媒体,孩子也会学会自我控制。这种榜样的力量,远比任何言语上的教导都要来得直接和有效。

网友热议未成年人网游。