

农旅融合 绘就美丽乡村新画卷



9月24日,空中俯瞰位于杭州市临安区太阳镇上庄村的牧光谷露营地,该基地是2022年5月刚投入运营的网红露营地,带动周边30余名农户就业(无人机照片)。

近年来,浙江省杭州市临安区太阳镇把有能力、有干劲的青年创客培育成乡村振兴领军人才,推动餐饮民宿、乡村旅游等多领域融合发展,促进农民增收,壮大集体经济,为实现乡村共同富裕注入强劲动力,绘就美丽乡村新画卷。

(据新华社)

法国一货机降落偏离跑道 机头扎进水中



当地时间9月24日,法国蒙彼利埃,一架航空公司的波音737飞机在蒙彼利埃机场降落时冲出跑道,现场画面显示,飞机机头扎进水中。事故没有造成人员伤亡,蒙彼利埃机场被无限期关闭。

(据中新社)

科幻漫画展里“探秘宇宙”



9月24日,参观者在“刘慈欣科幻漫画宇宙主题展”的裸眼3D放映厅观看节目。

近日,“刘慈欣科幻漫画宇宙主题展”在长沙市谢子龙影像艺术馆展出。展览包括《流浪地球》《乡村教师》等15部刘慈欣科幻漫画系列作品,融合了漫画原画、动态漫画、巨幕影像、裸眼3D、声光艺术等多种表现形式,吸引市民和游客前来参观体验。展览将持续至11月6日。

(据新华社)



「美人鱼」来了!

9月25日,江西南昌,选手们正在南昌融创海世界“501展缸”进行“美人鱼”决赛比拼。9月24日至25日,由国家体育总局水上运动管理中心、中国潜水潜水摩托艇运动联合会主办的2022年中国“美人鱼”公开赛在南昌融创海世界举行,来自全国各地的50多位选手在水中展开角逐。观众们不仅可以领略“美人鱼”潜水这一水中竞技运动的魅力,也能在“美人鱼”的潜浮交替中感受人与海洋和谐共生的自然之美。

图为一位正在进行表演的“美人鱼”,如水下仙子,婀娜多姿。

(据中新社)

杭州:秋季主题活动展古韵



9月24日,游客在杭州宋城景区放河灯。

当日,浙江杭州宋城景区秋季主题活动“天灯节”启幕,《河灯祈福》《华灯巡游》《华服秀》等主题演出和活动全新亮相,游客与演员同赏花灯,共放河灯,祈福纳祥。

(据新华社)

林海深处 树皮作画



内蒙古兴安盟阿尔山市地处大兴安岭中段,以白桦树和松柏树为主的林木资源丰富。当地群众利用白桦树皮作画,辅以苔藓、干花、树叶等材料,通过剪、刻、雕、画等技法,制作出极具特色的树皮画。

图为阿尔山市白狼镇的手艺人在制作桦树皮工艺品。

(据新华社)

充值20余万元玩手游 老婆为此差点和他离婚

专家提醒:玩游戏应谨防沉迷,理性消费

株洲晚报融媒体记者/廖智勇



近日,一款名为“羊了个羊”的手机游戏成为爆款,不少网友捧着手机鏖战到深夜,一些网红开启视频直播展示通关技巧。微信群、朋友圈到处可以看到该游戏的登录链接。

一时间,“今天你羊了吗?”的游戏宣传语已然成为朋友、同事间打招呼的新方式。

然而,爆款游戏风靡的背后,也带来新的社会问题——学生、上班族在游戏中耗费大量的时间和精力,为游戏充值“野性消费”,不仅影响工作、学习,还易引发家庭矛盾。

手机游戏在成年人中有市场

“羊了个羊”到底有什么“魔力”?记者点开链接试玩了几局发现,这款游戏不过是创新了玩法的“消消乐”游戏,设计很巧妙。第一关很容易过,第二关难度却骤然提升,玩家遇到瓶颈,游戏便会适时提供打散重组、撤回操作、复活等特殊道具,而想要获得道具,玩家需要收看30秒广告或将游戏链接转发微信群、朋友圈。

“每次感觉临门一脚,可最终都倒在了终点线面前。”记者的同事吴大哥对该游戏的难度深有体会。他表示,为了过第二关,他已经连续两晚鏖战到凌晨。有时午饭后本打算玩一把就睡觉,可谁知一旦上手,就耗费掉整个中午的休息时间。

记者随机查看了多名同事和朋友的手机,发现每台手机里至少下载了一个游戏。饭前饭后打游戏,午休时间打游戏、熄灯睡觉前打游戏,甚至利用等红灯、走路等碎片化时间打游戏已成为许多玩家线下的生活常态。

“本地一个朋友玩手游充值了20余万元,他老婆为此差点和他离婚。”交谈中,吴大哥向记者透露,玩家们为了提升游戏角色的战斗力,在游戏中充值人民币的现象很普遍,玩家们把这种行为称之为“氪金”。万国觉醒、率土之滨、明日之后等知名手游,普通玩家“氪金”几千元只是“起步价”,想要在游戏圈中拥有一席之地,往往需要“氪金”几万元甚至几十万元。

“批评他还不服气,辩解说别人打牌抽烟,自己只是玩个游戏而已。”市民宋女士对丈夫沉迷手游深恶痛绝,可每次为此事争吵,丈夫还责怪她小题大做。

通过街头采访,记者发现,许多成年人尤其是男性已经被游戏深度“绑架”,在游戏中耗费大量时间、精力和金钱,因过度游戏导致睡眠不足、久坐,不仅影响学习、工作,也影响身体健康。有些玩家没有意识到自己已经沉迷游戏,而有些玩家即便意识到了,因不甘心已经花费的大量精力和金钱,一时也难以作出弃游的决定。

游戏开发团队想方设法留住玩家

周先生是深圳一家电子游戏公司的原画设计师,也是一名资深游戏玩家。他表示,国内游戏市场现在已相当成熟,数据显示,2020年,国内游戏用户就已达6.66亿规模。这一年,中国移动游戏市场实际销售收入为2096.76亿元,同比增长32.61%,2021年增长率虽有所下降,但也达到了2965.13亿元。

关于电子游戏为何会有如此大的吸引力,他解释说,玩家群体是电子游戏公司第一客户,一款游戏让玩家沉浸式体验,拥有高“忠诚度”,就能获得巨大利润。

游戏市场竞争相当激烈,为了保持游戏的热度,吸引更多体验游戏的“休闲玩家”,留住对游戏忠诚度高的“核心玩家”,游戏开发团队时时刻刻都在研究玩家们心理,不断调整设计和机制让玩家持续获得新鲜感、成就感和交互性。比如,给予新手玩家补偿,让他们更容易上手,升级更快;比如,通过每天打卡做任务才能获得稀有装备,让玩家每天坚持登录游戏;比如完善交友界面、强化协作,让玩家在游戏里朋友遍天下。

“每当玩家们感觉厌倦想要弃游,总能‘意外’获得稀有装备,或者连续获胜,成就感爆棚。殊不知,这其实并不是玩家运气好,而是游戏开发团队为了留住玩家的暗箱操作。”周先生说。

法律对网游行业缺乏有效监管

“我国针对未成年人开发的网络游戏防沉迷体系正在持续完善,但法律对于整个行业的监管还存在明显的滞后性,对成年人防沉迷的保护几乎是空白。”湖南法健律师事务所律师说。

他表示,我国在网络游戏监管方面存在法律法规体系不完善、监管权限不明确、动态化监管机制不健全等问题,网络游戏甚至一度成为宣扬暴力、色情、赌博等违法行为的温床,而监管部门对网络游戏行业涉黄涉黑等行为进行监管时,常常面临没有执法依据的尴尬。

他认为,国家应该针对网络游戏行业专门立法,让相关行业和监管部门有法可依。相关职能部门也要进一步提高网络游戏企业的准入门槛,加强对进口游戏产品的甄别与筛查,从源头上规范游戏市场。

此外,还可以建立黑名单制度,对不良企业、游戏平台或者玩家进行严格限制,强化监管的权威性和实效性,促进网络游戏行业的可持续发展。

网络游戏成瘾是病,得治

市中心医院临床心理科主任汤信海表示,“游戏成瘾”是世卫组织2018年宣布设立的一种新型精神类疾病,《国际疾病分类》专门为“游戏成瘾”设立条目,并明确的多项诊断标准,即:完全专注游戏;停止游戏时,出现难受、焦虑、易怒等症状;玩游戏时间逐渐增多;无法减少游戏时间,无法戒掉游戏;放弃其他活动,对之前的其他爱好失去兴趣;即使了解游戏对自己造成的影响,仍然专注游戏;向家人或他人隐瞒自己玩游戏的时间;通过玩游戏缓解负面情绪,如罪恶感、绝望感等;因为游戏而丧失或可能丧失工作和社交。

“游戏成瘾”归属于非物质类成瘾范畴,经常上网有网瘾的人容易出现心血管疲劳、心血管供血不足,尤其在精神紧张的时候,还会造成冠状动脉供血不全和冠状动脉系统痉挛、挛缩等。

过度游戏还会影响营养摄入和睡眠,对神经系统有较大危害,比如出现失眠、多梦、记忆力减退、妄想增强等现象。

汤信海说,近几年,市中心医院“游戏成瘾”患者接诊率呈增长趋势。来医院矫正或治疗的大多为未成年人,未成年人有家长监护、学校监管且备受社会关注,出现成瘾症状往往能及时被发现、及时治疗。而成年人患上“游戏成瘾”往往不自知,从而导致持续危害身心健康。成年人玩游戏应谨防沉迷,理性消费。

漫画/胡兴鑫

